



ORANGE MLÁDEŽNÍCKE
MAJSTROVSTVÁ SLOVENSKA 2024



MLádežnícke majstrovstvá Slovenskej republiky v ľadovom hokeji 2024

Propozície turnaja



Obsah

Kvalifikačný turnaj o postup na záverečný turnaj štyroch o majstra SR (Q-SŽAA), Martin 5.- 7.4.2024

1	Zloženie Direktoriátu F-SŽAA (6)	3
2	PRÁVO ÚČASTI NA Q-SŽAA:.....	3
3	Vyžrebovanie	4
4	ŠPORTOVO – TECHNICKÉ PREDPISY:	4
4.1	KONTROLA NÁLEŽITOSTÍ KLUBOV A OPRÁVNENOSTI ŠTARTU HRÁČOV	4
5	Model súťaže: Turnajová krátkodobá súťaž	5
6	ORGANIZAČNÁ ČASŤ:.....	7
7	MÉDIÁ A MARKETING:.....	7

1 Zloženie Direktoriátu F-SŽAA (6)

Direktoriát (s hlasovacím právom)

Predseda: Pavol Remžík (športový manažér - mentor SZLH) 2 hlasy

Členovia: Lukáš Pék - riaditeľ turnaja (športový manažér SZLH) 1 hlas
Rastislav Konečný (manažér športového oddelenia SZLH) 1 hlas

Po jednom, klubom poverenom zástupcovi účastníka F-SŽAA:

Tomáš Pšenka - MHA Martin 1 hlas

Miroslav Škovira - HK ŠKP Poprad 1 hlas

Martin Štrbák - HC Slovan Bratislava – mládež 1 hlas

Prísediaci (bez hlasovacieho práva):

Tomáš Pšenka (zástupca OV za MHA Martin)

Štefan Balošák (zástupca OV za mesto Martin)

Michal Klejna (poverený zástupca za KR SZLH)

Michal Repiščák (HI. lekár turnaja)

Jaroslav Laifer (Matrika SZLH)

Kristína Šinkovič (administrátor športového oddelenia SZLH)

Petra Lančaričová (produkčná manažérka SZLH)

Jakub Homoľa (médiá SZLH)

Zasadnutie Direktoriátu Q-SŽAA zvoláva a jeho rokovania vedie predseda Direktoriátu, pričom 1. zasadnutie Direktoriátu sa zvyčajne uskutoční deň pred začiatkom Q-SŽAA formou on-line zasadnutia prostredníctvom aplikácie M-Teams, alebo osobne v mieste ich konania. Športový manažér SZLH je povinný oboznámiť všetkých členov Direktoriátu o čase a mieste konania jeho 1. zasadnutia, v prípade online zasadnutia zabezpečí zaslanie adresy na pripojenie.

Hlavným bodom 1. zasadnutia Direktoriátu je kontrola náležitostí štartujúcich klubov a kontrola oprávnenosti štartu jednotlivých hráčov v zmysle predpisov, pokynov a nariadení SZLH.

Ďalšie zasadnutie direktoriátu bude v prípade potreby zvolané operatívne.

Direktoriát Q-SŽAA č. 1 streda 4.4.2024 – SŽAA Teams 18:00-18:30

2 PRÁVO ÚČASTI NA Q-SŽAA:

Právo účasti na Q-SŽ „AA“ majú družstvá umiestnené na 2.miestach v regionálnych častiach (západ, stred, východ) SŽ AA v sezóne 2023/2024.

Veková kategória

Za klub – účastníka kvalifikačného turnaja SŽ „AA“ – majú na kvalifikačný turnaj SŽ „AA“ právo štartovať hráči vekovej kategórie starší žiaci, t.j. hráči narodení od 1.9.2008 do 31.8.2010, hráči na základe uplatnenia výnimky z určenia vekovej kategórie hokejistu (tzn. hráči narodení od 1.1.2008 do 31.8.2008 navštevujúci 9.ročník ZŠ) a najviac 2 hráči vrátane brankárov, materského klubu alebo klubu, s ktorým je v združení v zmysle SP SZLH v jednom stretnutí, narodení od 1.1.2008 do 31.8.2008 bez potvrdenia o návšteve nižšieho ročníka školskej dochádzky (overage), môžu štartovať na kvalifikačnom turnaji SŽ „AA“ len v prípade, že majú odohratých min. 50% zápasov v súťaži Liga starších žiakov AA 2023/2024.

Brankári narodení od 1.1.2008 do 31.8.2008 bez potvrdenia o návšteve nižšieho ročníka školskej dochádzky (overage), môžu štartovať na kvalifikačnom turnaji SŽ „AA“ len v prípade, že majú odchytených min. 25% zápasov v súťaži Liga starších žiakov AA 2023/2024.

Do povoleného počtu 2 hráčov nemôže byť zaradený cudzinec, ktorý je v materskom klube na limitovanom alebo nelimitovanom transfere.

V zápasoch kvalifikačného turnaja SŽ „AA“ môžu nastupovať aj dievčatá narodené od 1.1.2007 do 31.8.2008. Maximálny počet omladených dievčat v jednom zápase sú 3 korčuliarky a 1 brankárka.

Zahranční hráči

V zápasoch kvalifikačného turnaja SŽ „AA“ je povolený štart dvoch zahraničných hráčov v zápase v jednom družstve bez obmedzenia postu.

3 Vyžrebovanie

4.apríl 2024 (štvrtok)	18.00 – 18.30	1. Zasadnutie direktoriátu

5.apríl 2024 (piatok)	10.00 – 12.00	Domáci / dresy MHA Martin (svetlé) – HK ŠKP Poprad (tmavé)

6.apríl 2024 (sobota)	10.00 – 12.00	HK ŠKP Poprad (svetlé) – HC SLOVAN Bratislava (tmavé)

7.apríl 2024 (nedeľa)	9.00 – 11.00	HC SLOVAN Bratislava (svetlé) – MHA Martin (tmavé)

4 ŠPORTOVO – TECHNICKÉ PREDPISY:

4.1 KONTROLA NÁLEŽITOSTÍ KLUBOV A OPRÁVNENOSTI ŠTARTU HRÁČOV

Zoznamy hráčov zašlú zástupcovia účastníkov do utorka 2.4.2024, 16:00 p. Pékovi, športovému manažérovi SZLH (pek@szlh.sk). Na 1. zasadnutie Direktoriátu (4.4.2024) je každým klubom poverený zástupca účastníka Q-SŽ „AA“ povinný predložiť definitívny zoznam, ktorý bude pre turnaj validný:

Zoznam hráčov, oprávnených štartovať na Q-SŽ „AA“ v zmysle predpisov a poriadkov SZLH. Na zozname môže byť uvedených najviac 22 hráčov a 3 brankári. Na zápasovú súpisku môže byť zapísaných najviac 20 hráčov a 2 brankári v zmysle Smernice SZLH Ligy starších žiakov 2023/2024.

Zoznam hráčov musí obsahovať:

- Priezvisko a meno
- Dátum narodenia
- Post
- Držanie hokejky
- Výšku a váhu
- Číslo hráčskej licencie
- Číslo dresu, resp. dresov, ak má hráč rôzne čísla na drese tmavej farby a drese svetlej farby

Zástupcovia klubov predložia:

- Fotokópia preukazov poistenca hráčov

5 Model súťaže: Turnajová krátkodobá súťaž.

Hrací systém: Každý s každým jednokolovo. Kľúč pre nasadenie klubov do stretnutí vykoná ŠO SZLH. Hrá sa podľa platných pravidiel ľadového hokeja.

Počet kôl: 3 (1 x 3)

Hracie dni: 3 po sebe idúce dni v zmysle Rozpisu súťaží riadených SZLH pre aktuálnu sezónu. Denne sa odohrá 1 stretnutie.

Bodovanie: trojbodový systém v zmysle SP SZLH čl. 6.9

3 body pre družstvo za víťazstvo v riadnom hracom čase

0 bodov pre družstvo, ktoré prehralo v riadnom hracom čase

1 bod pre každé družstvo za nerozhodný výsledok v riadnom hracom čase

1 dodatočný bod pre družstvo, ktoré vyhrá v predĺžení, alebo na samostatné nájazdy

Úradné začiatky: V zmysle vyžrebovania

Hrací čas: V zmysle Pravidiel ľadového hokeja, 3 x 20 min čistého času, prestávky medzi tretinami 15 min s úpravou ľadovej plochy. Každé stretnutie musí mať víťaza. V prípade nerozhodného výsledku v riadnom hracom čase sa pokračuje ďalej v zmysle Smernice SZLH EXD pre sezónu 2023/2024 upravujúcej spôsob predĺženia a samostatných nájazdov v EXD (predĺženie v zápasoch podľa čl. 8.1.; samostatné nájazdy podľa čl. 8.2 Smernice).*

* V prípade remízy na konci tretej tretiny, nasleduje **predĺženie systémom tzv. „rýchlej smrti“ v trvaní najviac 5 minút. Predĺženie hrá každé družstvo v počte 3 korčuliari a 1 brankár. Predĺženie začína po trojminútovej prestávke.** Po skončení prestávky sa časomiera nastaví na 5:00 minút a okamžite začne predĺženie. Družstvá nemenia strany. Počas trojminútovej prestávky zostávajú hráči na svojej striedačke. Brankári môžu počas tejto prestávky odísť na svoju striedačku, avšak hráči, ktorým bol udelený trest zostávajú na trestnej lavici. V prípade, že hráč, ktorému bol uložený trest v stretnutí, opustí trestnú lavicu rozhodcovia sú povinní ho okamžite poslať späť na trestnú lavicu a to bez udelenia ďalšieho trestu, to neplatí ak hráč poruší ďalšie pravidlo. Družstvá sa počas tohto prerušenia nesmú vrátiť do svojich šatní.

Ak sa v stretnutiach nerozhodne v predĺžení, budú nasledovať **samostatné nájazdy** podľa nasledujúcich pravidiel:

1. Nájazdy sa pôjdu na obidve bránky po krátkej prestávke, počas ktorej personál na to určený upraví roľbou 14 metrový pozdĺžny úsek ľadovej plochy medzi bodmi na vhadzovanie v obranných pásmach a bodmi na vhadzovanie pri modrých čiarach.
2. Samostatné nájazdy striedavo vykonajú piati (5) rôzni korčuliari z každého tímu. Hráči nemusia byť stanovení dopredu. Samostatné nájazdy môžu vykonať všetci brankári a korčuliari uvedení v zápise o stretnutí okrem výnimiek špecifikovaných v nasledujúcom odstavci 3 (viď nižšie).
3. Hráči, ktorým do konca predĺženia neuplynuli ich tresty ani hráči potrestaní v priebehu samostatných nájazdov nemôžu vykonať samostatný nájazd a musia zostať na trestnej lavici alebo odísť do šatne.
4. Rozhodca spolu s kapitánmi v priestore pre rozhodcov vhadzením mince vyžrebujú, ktorý tím bude strieľať ako prvý. Víťaz žrebovania si vyberie, či jeho tím bude strieľať ako prvý alebo ako druhý.
5. Brankári zostanú v rovnakých bránkach ako v predĺžení a musia zostať buď vo svojich bránkach (bránkoviskách) počas celého priebehu samostatných nájazdov, alebo môžu odísť na striedačku.
6. Brankári oboch tímov sa môžu striedať po každom samostatnom nájazde.
7. Hráči oboch tímov budú vykonávať nájazdy striedavo do dosiahnutia rozhodujúceho gólu. Zostávajúce samostatné nájazdy sa už nevykonajú.
8. Ak je výsledok nerozhodný aj po vykonaní všetkých nájazdov každého tímu, procedúra samostatných nájazdov musí pokračovať systémom rozstreľu, samostatne medzi dvojicou hráčov, po jednom z každého tímu, s rovnakými alebo ďalšími hráčmi jednotlivých tímov, pričom poradie tímov sa vymení. Aj ten istý hráč môže vykonávať samostatné nájazdy svojho tímu až do rozhodnutia. Stretnutie bude ukončené ako náhle súboj dvojice hráčov prinesie rozhodujúci výsledok.
9. Oficiálny zapisovateľ stretnutia zapíše všetky vykonané nájazdy, určených vykonávateľov nájazdov, brankárov a dosiahnuté góly. Iba rozhodujúci gól bude započítaný do výsledku stretnutia. Tento gól bude zaznamenaný iba úspešnému strelcovi ako aj brankárovi, ktorý predmetný gól obdržal.

Tresty v predĺžení

Ak po skončení riadneho hracieho času, hrajú družstvá 5 proti 3, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 5 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 4 proti 3 alebo 3 proti 3. Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 4 proti 4, predĺženie sa začne hrať v počte hráčov 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4 proti 4, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane na 3 proti 3. Ak po skončení riadneho hracieho času hrajú družstvá 3 proti 3, predĺženie sa začne hrať 3 proti 3. V prípade, že sa počet hráčov zmení na 4 proti 4, 5 proti 4 alebo 5 proti 5, pri najbližšom prerušení hry sa počet hráčov upraví primerane 3 proti 3 alebo 4 proti 3. V žiadnom prípade nemôže byť na ľade počas hry menej ako traja hráči z jedného družstva. Toto pravidlo vyžaduje pridať štvrtého a/alebo piateho korčuliara na ľad v prípade, že je v zápase uložený trest. Ak je družstvu uložený trest v predĺžení, družstvá hrajú v počte 4 proti 3. V prípade, že je obom družstvám uložený trest za drobné porušenie počas jedného prerušenia hry (ak nie sú súčasne uložené iné tresty) družstvá pokračujú v hre 3 proti 3. Ak je v predĺžení jednému z družstiev uložený trest, ktorý by znamenal výhodu hry o dvoch hráčov, vtedy to družstvo, ktorému bol uložený takýto trest zostáva hrať v počte troch (3) korčuliarov a to družstvo, ktoré má výhodu presilovej hry môže hrať s piatimi (5) korčuliarmi. Pri prvom prerušení hry, ak už výhoda hry o dvoch hráčov pomíne, počet hráčov na ľadovej ploche sa primerane vráti späť na 4 proti 3 alebo 3 proti 3.

Určenie umiestnenia: V zmysle Súťažného poriadku SZLH 4.6.3 SP SZLH nasledovne:

4.6.3.1 podľa vyššieho celkového počtu bodov

4.6.3.2 ak dve alebo viac družstiev majú rovnaký počet bodov, ich poradie sa určí na základe minitabuľky s výsledkami zápasov týchto družstiev

4.6.3.3 ak rovnosť bodov zo vzájomných zápasov trvá, potom sa uplatnia góly, v takom prípade počet obdržaných gólov sa odpočíta od strelených gólov a družstvo s vyšším kladným rozdielom získava vyššie poradie

4.6.3.4 pokiaľ tieto družstvá majú rovnaký aj rozdiel obdržaných a strelených gólov, potom vyššie poradie získava družstvo s vyšším počtom strelených gólov

4.6.3.5 pokiaľ rovnosť naďalej trvá, potom sa uplatňujú góly zo všetkých zápasov odohraných v skupine, nielen z minitabuľky

4.6.3.6 pokiaľ rovnosť trvá aj pri uplatnení gólov z celej skupiny (nielen z minitabuľky) a majú rovnaký rozdiel gólov, potom vyššie poradie získa družstvo s vyšším počtom strelených gólov.

Nástup na ľad: Na každé stretnutie ako aj na začiatku každej tretiny nastupuje ako prvé družstvo, ktoré bolo nasadené ako domáce. Rovnako je to aj pri každom odchode z ľadovej plochy, ako prvé odchádza družstvo, ktoré bolo nasadené ako domáce.

Hráčske dresy: Družstvá sú povinné pricestovať s 2 (dvoma) sadami dresov, z ktorých jedna sada je svetlej farby a jedna sada je tmavej farby. Čísla dresov jednotlivých hráčov napísané v Zozname hráčov sú počas Q-SŽAA nemenné.

Hráčsky výstroj: nie je povinnosť, aby hráči jedného družstva nastúpili v prilbách a hokejových nohaviciach rovnakej farby.

Lekárske zabezpečenie: V zmysle Súťažného poriadku SZLH zabezpečí organizátor Q-SŽAA. Hráči sú povinní mať pri sebe originál preukazu poistenca.

Rozhodcovia stretnutí: Deleguje KR SZLH, systém štyroch rozhodcov, z ktorých sú dvaja hlavní a dvaja čiaroví rozhodcovia. SP SZLH 3.10.3.3.

Vyššie tresty: Vyššie tresty sa neprenášajú do zápasov Kvalifikačného turnaja o postup na turnaj štyroch o majstra SR (Q-SŽAA).

Disciplinárne previnenia:

Po druhom vyššom treste jedného hokejistu na turnaji Q-SŽAA má hokejista automaticky zastavenú činnosť na jeden majstrovský zápas v jednom dni. Klub zodpovedá za to, že hokejista v najbližšom majstrovskom zápase v jednom dni nebude hrať.

Ak bola osoba s príslušnosťou k SZLH potrestaná v zápase trestom TH alebo sa dopustí závažného previnenia pred zápasom alebo po ňom a bol jej uložený trest TH, rozhodca ktorý vedie zápas túto skutočnosť uvedie do zápisu o zápase a oznámi to zástupcovi družstva, ktorý oznámenie potvrdí v zápise o zápase a previnilec má až do rozhodnutia disciplinárneho orgánu automaticky pozastavený výkon činnosti alebo funkcie, minimálne na jeden majstrovský zápas, ak disciplinárny poriadok, pravidlá alebo predpisy SZLH neustanovujú inak.

Námietky: Postupuje sa v zmysle článkov 8.1 SP SZLH. Námietky sa podávajú riaditeľovi turnaja, ktorý ich predkladá na najbližšom zasadnutí Direktoriátu Q-SŽAA na prerokovanie.

6 ORGANIZAČNÁ ČASŤ:

Príchod účastníkov: podľa nahlásenia

Početnosť výpravy: Organizátor Q-SŽAA zabezpečuje servis pre maximálne 28 členov výpravy.

Ubytovanie: na náklady klubov

Stravovanie: na náklady klubov

Doprava: na náklady klubov

Pitný režim: Zabezpečuje organizátor Q-SŽAA.

Ovocie, občerstvenie: Zabezpečuje organizátor Q-SŽAA.

Ľadová plocha: Zabezpečuje organizátor Q-SŽAA podľa požiadaviek ŠO SZLH na náklady SZLH.

Puky na stretnutia: Puky na jednotlivé stretnutia zabezpečí organizátor Q-SŽAA.

Brúsenie korčulí: Zabezpečí organizátor Q-SŽAA podľa požiadaviek účastníkov na zimnom štadióne za poplatok 5€/pár.

Záznamy stretnutí: Budú klubom k dispozícii v TPM SZLH.

Live stream: Priame prenosy všetkých zápasov budú k dispozícii na jojsport.sk.

ČASOVÝ HARMONOGRAM PRED A PO STRETNUTIACH:

T -45 min. úprava ľadovej plochy

T -30 min. rozcvička družstiev na ľade

T -15 min. úprava ľadovej plochy

T -4 min. nástup družstiev na modré čiary, pozdravenie sa kapitánov s rozhodcami

T -3 min. štátna hymna SR

T ± 0 min. začiatok zápasu.

Po skončení zápasu (v riadnom hracom čase, alebo po predĺžení, alebo po s.n.) podanie rúk, ukončenie stretnutia, družstvá odchádzajú z ľadovej plochy

7 MÉDIÁ A MARKETING:

Po každom zápase absolvuje tréner (preferovaný je hlavný) a jeden hráč z každého družstva pozápasový videorozhovor v na to určenom priestore (mixzóne). Po poslednom zápase družstva na turnaji môže byť počet žiadaných hráčov na rozhovor vyšší. Dovoľujeme si poprosiť jednotlivé družstvá, aby respondenti boli k dispozícii na rozhovor v čo najkratšom čase, najlepšie bezprostredne po zídení z ľadu, eventuálne po krátkom (cca dvojminútovom) príhovore trénera v šatni.

Hráči sú povinní prísť na rozhovor do mixzóny vo svojom zápasovom drese.

Dovoľujeme si požiadať družstvá o ústretovosť a umožnili fotografovi turnaja vstup do šatne pred rozcvičkou pred začiatkom zápasu za účelom tvorby obsahu na sociálne siete SZLH.

Informačný a výsledkový servis z turnaja bude k dispozícii na webe HockeySlovakia.sk a na sociálnych sieťach HockeySlovakia.

Všetci hráči sú povinní nastúpiť na zápasy s nálepkou MMSR na prilbách.